



SPIELE-INFORMATION:

TOP GUN! WER GEHOERT ZU DEN BESTEN FLIEGERN?

VORSCHAU!

DIE HEISSESTEN SPIELE DER NAECHSTEN 2 MONATE!

TIPS & TRICKS!

DIREKT VON UNSEREN PROFIS!

LETZTE NEUIGKEITEN!

WAS ERSCHEINT DEMNAECHST?



TOP GUN™

This Game Pak may only be used with the Mattel or NES versions of the Nintendo Entertainment System.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT Nintendo HAS EVALUATED AND APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT

A

+



Check It Out!

Hier findest Du die komplette Aufstellung der momentan erhältlichen Nintendo - Telespiele. Neben jedem Titel ist ein Kästchen, wo Du ankreuzen kannst, walches Spiel Du schon besitzt. Gleichzeitig kannst Du Deine persönliche Liste beim Kauf eines neuen Nintendo - Telespiels immer auf dem neuesten Stand halten. Auch wir werden diese Aufstellung jeweils um die Nauhaiten in jeder Ausgabe ergänzen.

ABENTEUER-SERIE

- Adventure of Link™ ☐
- Castlevania™ ☐
- Goonies™ ☐
- Kid Icarus™ ☐
- Legend of Zelda™ ☐
- Metroid™ ☐
- Super Mario Bros.™ ☐

SPORT-SERIE

- Fitness-Center/Athletic World™ ☐
- Golf ☐
- Ice Hocket ☐
- Mike Tyson's Punch-Out!!™ ☐
- Pro Wrestling™ ☐
- Rad Racer™ ☐
- R.C. Pro Am™ ☐
- Ski Slalom™ ☐
- Soccer/Futßall ☐
- Tennis ☐
- Volleyball ☐

ACTION-SERIE

- Balloon Fight™ ☐
- Ghosts 'n Goblins™ ☐
- Gradius™ ☐
- Ice Climber™ ☐
- Kung Fu™ ☐
- Pinball™/Flipper ☐
- Top Gun™ ☐
- Trojan™ ☐
- Urban Champion™ ☐

ZIELSPIEL-SERIE

- Duck Hunt™ ☐
- Gumshoe™ ☐
- Wild Gunman™ ☐

PROGRAMMIERBARE SERIE

- Excitebike™ ☐
- Mach Rider™ ☐
- Wrecking Crew™ ☐

ARCADE CLASSIC SERIE

- Clu-Clu-Land™ ☐
- Donkey Kong™ ☐
- Donkey Kong Jr.™ ☐
- Donkey Kong 3™ ☐
- Mario Bros.™ ☐
- Popeye™ ☐

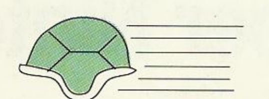
ROBOTER

ROBOTER in Österreich, Schweiz und Bundesrepublik Deutschland nicht erhältlich.

LERNSPIEL-SERIE

- Donkey Kong Jr. Mathematik™ ☐

HOT - LINE 040/54 55 11
Jeden Montag und Donnerstag in der Zeit von 16.00-18.00 Uhr.



Ihr erreicht uns unter folgender Anschrift:

Play Nintendo
FAN-CLUB
POSTFACH 54 09 47
D-2000 HAMBURG 54

EIN BRIEF VON SUPER MARIO!

Viele von Euch haben schon gedacht, es gibt keine Fan-Club-News mehr. Aber wie Ihr seht - das lange Werten hat sich gelohnt! Auf mindestens 20 farbigen Seiten werden wir Euch ab sofort Informationen aus erster Hand bieten: Ausführliche Vorstellung der bereits erschienenen Spiele, erstklassige Tips & Tricks, brandheiße Berichte über Nevheiten und...und...

Da dies - wie alles Angenehme - leider auch mit zusätzlichen Kosten verbunden ist, werden wir wohl ab dem nächsten Jahr einen Mitgliedsbeitrag erheben müssen, Wir rechnen mit ca. 12, - DM im Jahr, genaueres teilen wir Euch aber noch mit. Schreibt uns doch Eure Meinung dazu!

In dieser Ausgabe werden Konami's "TOP GUN", Nintendo's "LEGEND OF ZELDA" und "SUPER MARIO BROS." ausführlich vorgestellt! Super Mario Bros. 2 haben wir für Euch genauso unter die Lupe genommen, wie eine Vielzahl von anderen Spielen in unserer Kurzübersicht. Wenn Ihr Probleme mit Euren Spielen habt, stöbert doch mal in den TIPS & TRICKS.

Gleich auf den nächsten Seiten erfahrt Ihr alles Wissenswerte über Nintendo. Außerdem findet Ihr noch eine Liste aller bereits erhältlichen Spiele mit einem Markierungskästchen versehen, so daß Ihr Eure persönliche Spieleliste zusammenstellen könnt!

Schreibt uns doch bitte Eure Meinung über 'CLUB NINTENDO' - alles in allem ist es EUER Club, und Ihr sollt entscheiden was Euch gefällt. Teilt uns doch auch Eure Highscores und Lieblingsspiele mit - unter INTERN erfahrt Ihr näheres.



VIEL SPASS!

CLUB NINTENDO

Inhalt

Präsident: Super Mario!

Herausgeber: Mark Smith

Fotos: Dennis Hemmings, Nintendo Co Ltd.

Gestaltung: Catalyst Publishing, Nintendo Co Ltd.

Titelbild: Paddy Reardon, Reardon Graphics, Devon.

Text: Christian Weikert, Monika Uiberall.

Satz/Druck: Catalyst Publishing, Warwick.

Club-Büro: Nintendo Fan-Club
Postfach 54 09 47
2000 Hamburg 54

Hotline: Deutschland: 040/54 55 11
Österreich: 0049/40/54 55 11
Schweiz: 0049/40/54 55 11

Vorstellung des Nintendo® ENTERTAINMENT SYSTEM™

*



Jeder der diese Zeilen liest, wird wohl bereits ein Nintendo Entertainment System besitzen. Was läßt sich alles damit anfangen?

Das Nintendo Entertainment System ist ein Gerät, um Telespiele abzuspielen. Schnelle, langsame, umfangreiche, einfache Spiele - für jeden Spielertyp das richtige Spiel. 13 Millionen NES-Spielkonsolen sind allein in Japan verkauft worden, und in den U.S.A. steuert man immer schneller auf die gleiche Anzahl von Verbrauchern zu, Was macht es eigentlich so beliebt? Wir glauben, der Grund hierfür ist, daß man mit dem NES und seinem ausgesuchten Spiel einfach der sein kann, der man sein möchte.

*

Im Folgenden untersuchen wir das Nintendo Entertainment System, das Zubehör und wie Du den Spaß Deines Lebens haben kannst!

In der Grundausstattung findet sich neben der Spielkonsole, zwei Controllern, dem Netzgerät und der Antennenweiche auch das fröhlich-flotte Spiel 'ICE CLIMBER' an. Mit diesem Spiel kann man sich alleine oder zu zweit so richtig auf das NES einstimmen. Die 32 Level können einen da trotz Eisberge ganz schön ins Schwitzen bringen.

Kommen wir aber nun zum Zubehör. Da müssen wir aufgrund der vielen Anfragen ersteinmal etwas klarstellen: Den Roboter, der auf en Bildern dargestellt ist, gibt es momentan nur in Japan und den U.S.A. In Deutschland, der Schweiz und Österreich wird er voraussichtlich nicht vor 1991 erscheinen. Vielleicht kommt er auch gar nicht auf den Markt. Das bringen wir aber noch für Euch in Erfahrung. Übrigens, unsere amerikanischen Fan-Club-Profis finden ihn nicht sooo toll.

Wo wir gerade von Amerika sprechen: Echtes Wildwest-Gefühl kommt mit der Zapper-Pistole und dem Spiel 'WILD GUNMAN' auf. Der Zapper wird an einen Controllereingang ange-schlossen und dann gilt es, seine Schießkünste im Duell mit den schnellsten Schützen und übelsten Banditen des Wilden Westen zu beweisen. Richtig gefordert wird man auch noch als Sheriff, der im Saloon aufräumen muß.

Leider wollen die üblen Burschen da nicht mitspielen.

Weg vom Wilden Westen, in die freie Natur: Liegt einem die Enternjagd mehr, sollte man mit dem Zapper 'DUCK HUNT' schleunigst ausprobieren.

* ROBOTER in Österreich, Schweiz und Bundesrepublik Deutschland nicht erhältlich.

Drei Schuß pro Ente sollten eigentlich reichen, dankt jedenfalls Dein Hund, der Dich doch glatt auslacht, wenn Du eine Ente verfehlst. Um in die nächste Runde zu kommen, müssen schon sechs der zehn Enten getroffen werden. Auf derselben Spielkassette ist das konventionellere aber genauso spaßige Tontaugenschießen.

Alle diese Spiele machen sehr viel Spaß, erfordern Geschicklichkeit und übung, bevor man sie beherrscht. Noch mehr Spaß mit dem Zapper wird es mit den vielen weiteren Spielen geben, die in nächster Zeit herauskommen werden.

Seit kurzem wird die Spielkonsole auch ohne das Spiel **"ICE CLIMBER"** verkauft, inclusive zwei Controllern und aller Anschlußkabel. Egal wofür man sich entscheidet, an einem der meistverkauften und populärsten Spiele kommt wohl keiner vorbei - **"Super Mario Bros."**

Ihr findet in dieser Ausgabe eine ausführliche Vorstellung des Spiels - und solltet Ihr dieses Spiel auf - der 'Check it Out' - Seite noch nicht mit einem Kreuzchen haben, so bleibt nur eines: Dieses Spiel sollte das nächste sein, das Ihr Euch kauft!

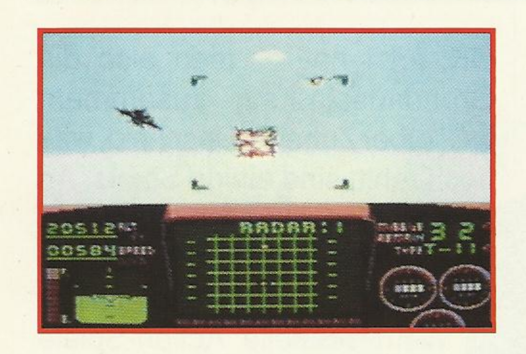
OK, jetzt hat man also die Grundausstattung zusammen, weiß über Zubehör Bescheid, was noch fehlt, sind einige Spiels. An Spielen ist alles erhältlich, was Ihr auf der Liste am Anfang des Heftes findet. Wem schnelle Action-Spiele am meisten zusagen, kann aus der Action-Serie wählen, wer Sportspiele wie Fußball vorzieht, sollte einen Blick auf die Sport-Serie werfen. Wer Abenteuer liebt, in denen man die Rolle des Helden einnimmt, der nach Gegenständen und Hinweisen sucht, um eine Aufgabe zu erfüllen, der ist in der Adventure-Serie richtig aufgenhoben. Diejenigen unter Euch, die schon alt genug sind, um sich an Mario's erstes Abenteuer 'DONKEY KONG' zu erinnern, werden sich über die Tatsache freven, daß dieser und andere Klassiker aus der Arcade-Serie sich auch auf dem NES spielen lassen. Ihr seht, für jeden Geschmach ist etwas dabei. Es kommen noch viele interessante Spiele in diesem Jahr hinzu, um jedem Spaß und Unterhaltung zu bieten.

Nintendo arbeitet an vielen neuen Spielen und Zubehör. Ein Beispiel dafür ist der NES Advantage Joystick, welcher Deinem Spiel mehr Powr gibt. Er hat einstellbares Dauerfeuer auf den A und B Tasten, eine Slowmotion-Funktion, die es einem erlaubt, die Action ein wenig zu verlangsamen, wenn es zu hektisch wird. Ein Joystick für alle, die das klassische Gefühl beim Spielen lieben.

Es gibt jetz schon eine bestimmte Anzahl von neuen Spielen, die jeden Monat erscheinen. Jedes neue Spiel erhöht den Unterhaltungswert der Konsole!

Eine Vorschau für die langerwartete Fortsetzung von Super Mario Bros. findet Ihr in dieser Ausgabe. Ebenso Infos über einige der vielen anderen Spiele, die für das NES programmiert wurden.

PLAY NINTENDO ...und der Bildschirm lebt !





Bereite Dich auf unterhaltsame Telespiel-Action in seiner besten Form vor, wenn Du Top Gun in Deine Konsole einlegst! Verhindere in Deiner F-14 Tomcate den Ausbruch des nächsten Weltkrieges. Deine Aufgabe ist nicht leicht - feindliche Verbände sind im Anmarsch. Besitzt Du den für so eine gefährliche Mission erforderlichen Mut und die Courage?!

SPIELABLAUF

Das F-14 Kampfflugzaug welches Du fliegst, ist der Lieblind der amerikanischen Navy. Zur Bordausrüstung gehören: ein Radar, welches feindliche Flugzeuge und Fahrzeuge anzeigt, ein Vorrat an Raketen, Höhen- und Geschwindigkeits-messer, Trefferanzeige und eine zuverlässige Maschinenpistole.

Sofort nachdem man vom Flugzeugträger 'Enterprise' gestartet ist, wird man von feindlichen Flugzeugen angegriffen. Alle Angriffe müssen abgewehrt werden, und dann muß mit den Raketen oder dem Maschinengewehr der Gegenan-griff erfolgen! Ist eine Mission erforlgreich abgeschlossen, kehrt man auf die Enterprise zurück. Genaue Anweisungen helfen einem beim korrekten Landeanflug. Doch wenn Du sie nicht genauestens befolgst, landest Du im Wasser!

Es sind vier Missionen zu bewältigen, bevor der nächste Weltkrieg völlig abgewehrt ist. Die erste ist eine Eingührung ins Fliegen und Kämpfen und bereitet einen auf die irre Action vor. In der nächsten Mission mußt Du einen Flugzeugträger aufspüren und zerstören. Danach triffst Du auf feindliche Panzer und Raketenwerfer und schließlich, in Mission vier, begegnet man der ultimativen Herausforderung. Mach' Dich bereit für diesen Nervenkitzel!

IM COCKPIT

VISIER
HOHENMESSER
GESCHWINDIGKIEIT
ZAHL + TYP DER RAKETEN
KRAFTSTOFFVORRAT
RADAR
KÜNSTL. HORIZONT
TREFFERANZEIGE

Im Sichfenster befindet sich ein großes Quatrat. Wenn die Feinde sich innerhalb dieses Quadrates befinden, kann mit Taste B eine Rakete aktiviert werden. Durch erneutes Drücken der Taste B wird die Rakete abgeschossen

SPIELFIGUREN


F-14 TOMCATE

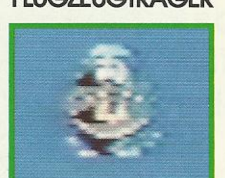
Hier sind einige der Gegner abgebiloet, denen Du im Laufe des Spiels begegnen wirst. Achte auch auf die Aufklärer und Angriffshubschrauber!


FLUGZEUGTRÄGER


RAKETENWERFER


KAMPFFLUGZEUGE


U-BOOTE


ZERSTÖRER


PANZER



SPIELTIPS

Mission 1

Dies ist lediglich ein Einführungsabschnitt, um Dich mit der Steuerung Deiner F-14 vertraut zu machen. Du triffst nur auf leicht bewaffnete Gegner, was aber nicht heißen soll, daß das ein Kinderspiel sein wird.

Am besten benutzt Du die T-11 Raketen, weil sie den Gegner nur einmal treffen müssen, um ihn zu zerstören. Achte gut auf Dein Radar! Du erkennst damit, aus welcher Richtung Deine Gegner kommen.

An einem Punkt der ersten Mission wird das Warnsignal auf der Anzeige erscheinen. Es bedeutet, daß ein Gegner eine Rakete auf Dich abgefeuert hat. Um ihr auszuweichen, mußt Du Deine F-14 erst ganz nach links und dann plötzlich ganz nach rechts ziehen. Du benötigst schon einige Übung, um für die nächsten Missionen bereit zu sein!

Mission 2

Der letzte Gegner bei der zweiten Mission ist ein großer Flugzeugträger. Bevor Du ihn angreifst, mußt Du Dir den Weg durch feindliche Flugzeuge, Zerstörer und U-Boote bahnen.

Auf dem Radar kannst Du Flugzeuge und Schiffe unterscheiden. Wirf' immer ein Auge drauf, denn dies wird Dich auf die Attacken Deiner Gegner vorbereiten

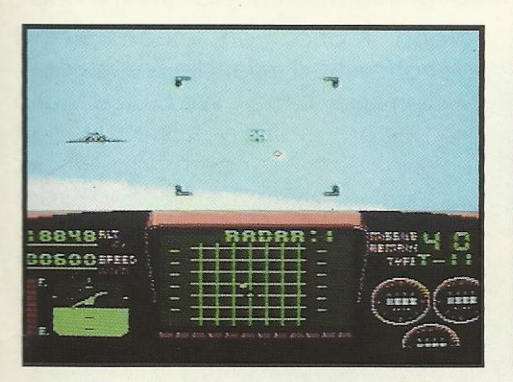
Wenn das 'Out of Fuel' (kein Benzin) Zeichen auf Deiner Anzeige erscheint, drücke die Start-Taste, um einen Tanker zu rufen, der Dir Treibstoff bringen wird. Beachte die Hinweise auf der Anzeige, um an das Auftankflugzeug korrekt anzudocken.

Mission 3

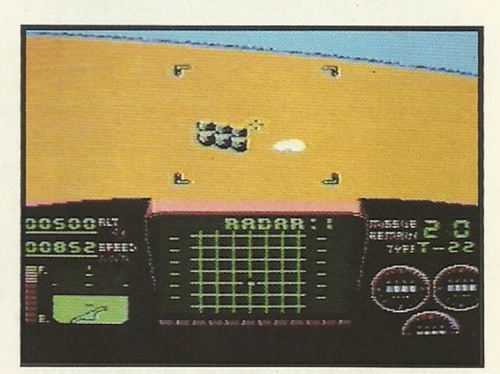
Mission 3 konfrontiert Dich mit Gegnern, die Dich vom Boden aus angreifen. Ihre Waffen sind Panzer, Raketenwerfer und Mehrzweck-Raketen-System-Transporter.

Der letzte Gegner ist ein nukleares Raketensilo. Du brauchst 16 Raketen, um es zu zerstören. Achte also daruaf, rechzeitig genug aufzutanken.

Das Mehrzweck-Raketen-System wird gleichzeitig einige Raketen auf Dich abfeuern. Wenn Du nicht ausweichst oder die Missiles abschießt, wirst Du Dich umzingelt von Raketen wierderfinden, ohne eine Chance zu Entkommen. Die einzige Antwort, um diese Raketen zu stoppen: Aktiviere eine eigene Rakete, um mit dieser die gegnerischen Raketen zu zerstören, bevor sie Dich erreichen!





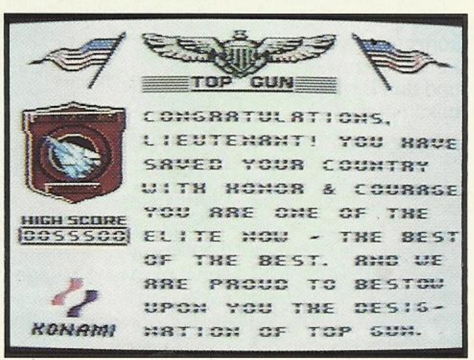


Mission 4

Hier geht's rund! Die Feinde werden nun Ihre gesamte Feuerkraft benutzen, um Dich zu stoppen. Raketen kommen vom Boden, aus dem Wasser und aus der Luft! Du mußt schon alle Sinne beieinander haben, um zu überleben!

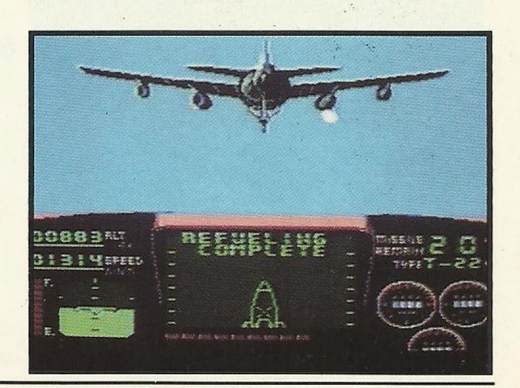
Die gegnerischen Piloten besitzen in dieser Mission akrobatische Flugkünste. Die Hubschrauber sind schwierig anzugreifen, abenso die Mehrzweck-Raketen-Systemfahrzeuge; die werden Dir des Leben ganz schön schwermachen!!

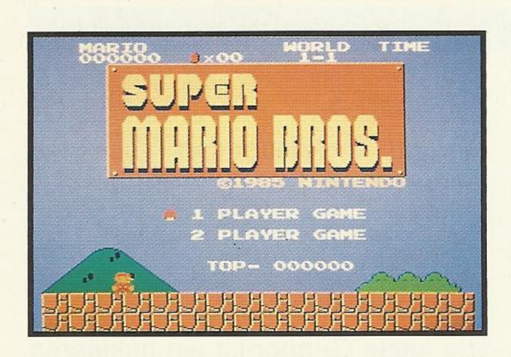
Der endgültige Feind dieser Mission und des Spiels ist ein militärisches Space Shuttle. Um das kleinzukriegen, mußt Du 20 Raketen draufschießen! All diesen Schwierigkeiten mußt abschließend heil auf Deinem Flugzeugträger zu landen. Dort wirst Du als wahrer Held empfangen!!

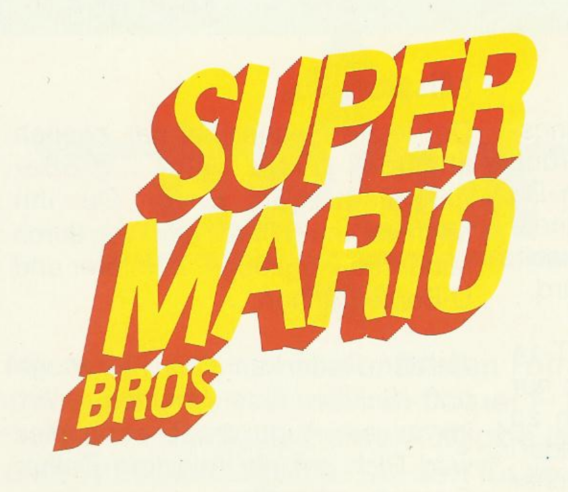


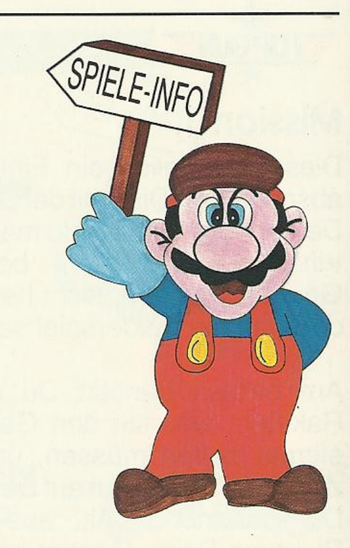
Nachtank-Flugzeug

Dieses Flugzeug wirst Du in Mission 2, 3 and 4 brauchen. Es ist lebens - notwendig während cieser Missionen nachzutanken. Abgesehen von einem vollen Tank bekommst Du auch neue Raketen.









Hört gut zu, dies ist nichts für schwache Nerven! Der machtige Drachen 'King Bowser' und seine teuflischen Kumpane haben das Königreich der friedlichen Pilze überfallen und besetzt. Dabei haben sie alle Einwohner in Steine, Ziegel und vieles andere verwandelt. Nur Prinzessin Fliegenpilz ist in der Lage, im Land Rube und Frieden wieder herzustellen. Doch schaffen es Mario oder Luigi sie zu finden und zu vefreien?

DIE HELDEN



Mario

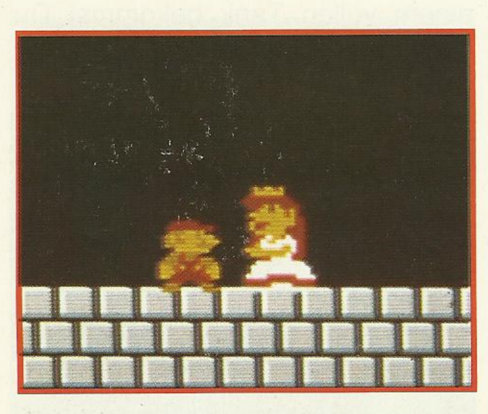


Luigi

Mario und Luigi, faßt Euch ein Herz! Durch das Sammeln von Belohnungen können diese zwei zu Super Mario/Luigi werden, Feuerkraft erhalten und unverwundbar werden!

SPIELSZENE

Es gibt acht Welten zu erobern, jede eingeteilt in vier Abschnitte, bevor die Prinzessin gefunden ist. Doch 'King Bowser' mag es nicht besonders, wenn Mario sich einmischt, also sendet er viele seiner Lakaien aus und erdenkt sich Fallen, um unsere Helden vom Weg abzubringen. Man sollte aber nicht so schnell aufgeben. Es mag zwar eine lange und beschwerliche Reise werden, ohne viel Hoffnung, doch das Schicksal eines ganzen königreiches liegt in den eigenen Händen. Also los, auf geht's!

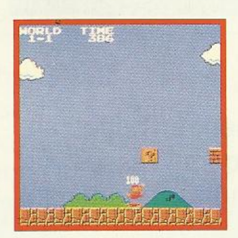


Prinzessin Fliegenpilz

SPIELHANDLUNG UNDSTEUERUNG

Mario zu steuern ist eingfact und realistisch. Mit links/rechts auf dem 4-Wege-Taster wird Mario nach rechts oder links gelenkt, mit unten hockt er sich him und mit Taste A springt er. Die Taste B kann festgehalten werden, um Mario schneller laufen zu lassen, oder wenn er Feuerkraft hat, um ihn die Feuerbälle werfen zu lassen.

Wenn Mario von einem Feind getroffen wird oder die Zeit abläuft, verliert er ein Leben. Wird Super Mario von einer Kreatur getroffen, verliert er kein Leben, sondern wird wieder zum kleinen Mario. Die Abschnitts der einzelnen Welten bestehen aus Landschaften, Unterwelten, Wasser und Burgen. Hier sind einige Bilder von dem, was Dich erwartet:



Die Landschaft

Die Landschaft ist bedeckt mit Bergen, Röhren und Gebüsch. Viele der Ziegelsteine haben es in sich!

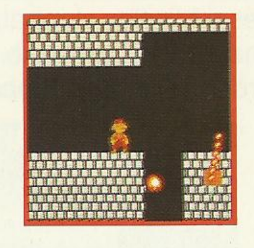


Die Unterwelt

Die Böden und Decken sind in dieser Unterwelt aus Ziegelsteinen. Hinter jedem könnte eine Belohnung stecken.

In der Burg

Die Steine in der Burg sind zerstörbar. Man sollte sich darauf konzentrieren, dem Feuer auszuweichen und den Drachen zu bekämpfen.



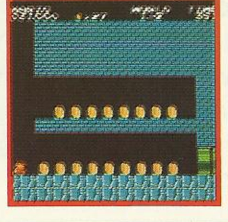
"Warpzone"

Schafft man es, eine davon zu finden, kann man in höhere Welten gelangen.



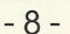
Bonusabschnitt

Wenn man am Effeu entlang nach oben in die Wolken klettert, findet man eine Menge Münzen. Die sollte man sich nicht entgehen lassen!



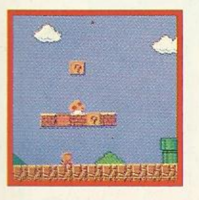
Münzenraum

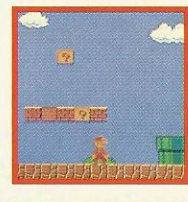
Duckt man sich auf bestimmten Röhren, kommt man in einen Raum voller Münzen. Sobald man 100 Münzen gesammelt hat, gibt es ein Extraleben.



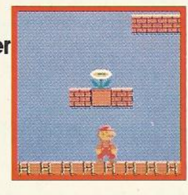
GEGENSTÄNDE

In Super Mario Bros. gibt es eine Menge Steine und Gegenstände die helfen, Prinzessin Fliegenpilz zu finden. Vor allem auf die versteckten Ziegelsteine muß man achten, von denen sind große Belohnungen zu erwarten!

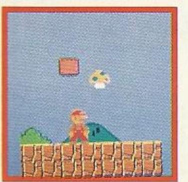
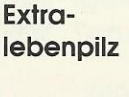




Super-Schwammerl



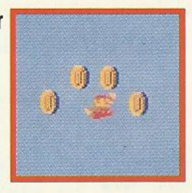
Feuerblume

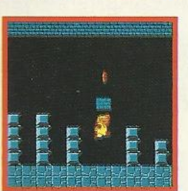
Extra-lebenpilz



Versteckter Stein



Münzen



10 Münzen



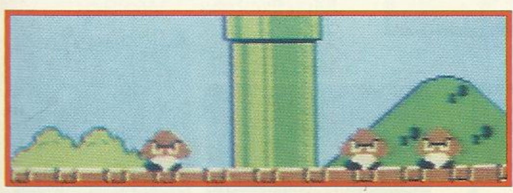
Sternwesen



Efeu

FEINDE

Eine kleine Zusammenstellung der Bösewichter die einem unterwegs begegnen.



Kleine Gumbas



BZZ-Käfer



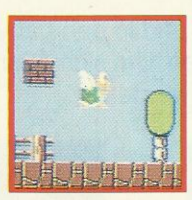
Purah-hapflanzen



Kupa -Soldat



Piep-Piep



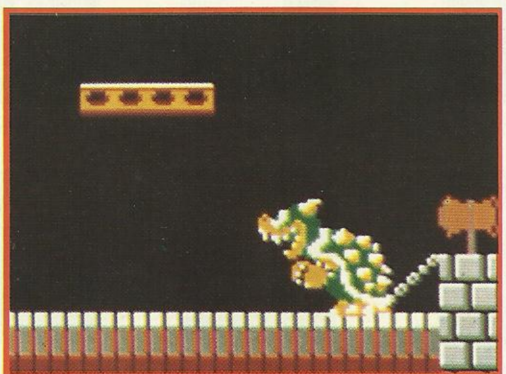
Koopa-Fallschirm-jäger



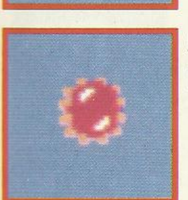
Blubber




Lakitu



'King Bowser' der Große



Stachis Eier

HILFREICHE TIPS

1: Benutzen der Taste B

Hält man Taste B beim Rennen gedrückt, läuft Mario schneller und kann weiter und höher springen!



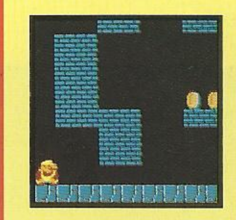
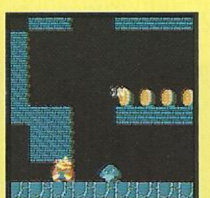

2: Warpzonen

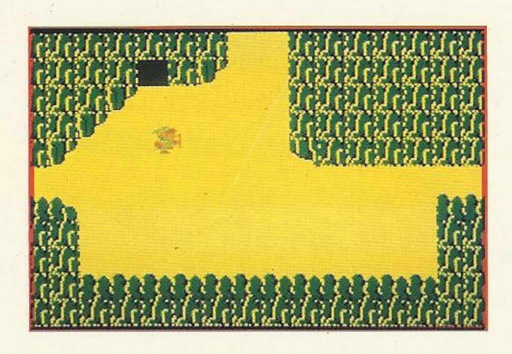
Es gibt drei Warpzonen im Spiele, die Mario helfen, schneller zur Prinzessin Fliegenpilz zu kommen. Kannst Du sie finden?

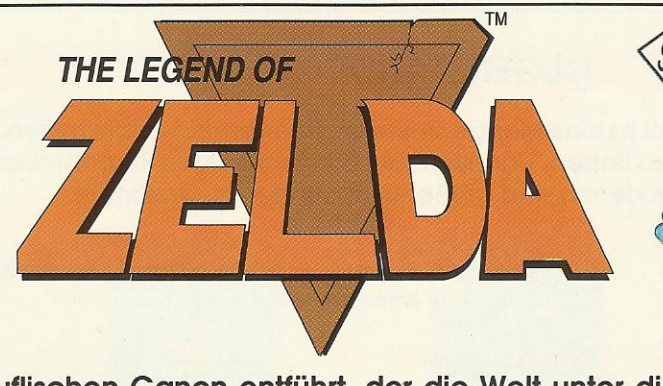


3: Schmale Wege

Genauso wie Super Mario über ihm stehende Ziegelsteine zerschmettern kann, bringt Ducken im Laufen manchmal denselben Effekt!



SPIELE-INFO

Prinzessin Zelda wurde von dem teuflischen Ganon entführt, der die Welt unter die Herrschaft von Dunkelheit und Terror stürzen will. Um die Prinzessin zu retten, müssen die acht Teile des mächtigen Triforce der Weisheit gefunden und dann Ganon besiegt werden. Das ist eine wirklich harte Aufgabe - bist Du bereit für diese Herausforderung?

SPIELSZENE

Die Legende von Zelda spielt in einer riesigen, 128 Bildschirme umfassenden Oberwelt und den Labyrinthen der Unterwelt. Die ersten acht Labyrinthe beinhalten einen Teil des Triforce und im letzten befindet sich Ganon's Versteck. Es muß der Eingang zu den unterirdischen Labyrinthen gefunden und sich der Weg bis zum Ende erkämpft werden, um erfolgreich zu sein.



Oberwelt + Unterwelt



BESITZTÜMER

Durch Drücken der START-Taste erscheint die Hilfsgrafik und zeigt den gesamten Besitz an. Mit Taste B können die Gegenstände ausgewählt werden.



Hilfsgrafik

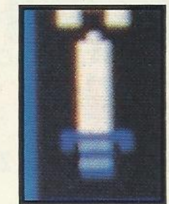
WAFFEN

Um sich gut verteidigen zu können, lassen sich Schwerter und Schilder finden oder kaufen. Sind alle Lebensherzen gefült, kann man Strahlen von seinem Schwert schießen. Doch jedesmal, wenn man von einem Feind getroffen wird, verliert man ein halbes Lebensherz und die Fähigkeit zu schießen.





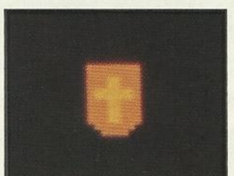
Magisches Schwert



Weißes Schwert



Schild



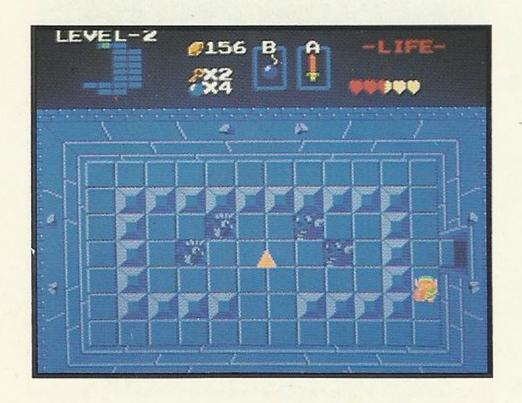
Magisches Schild



Schwert

DAS TRIFORCE

Ein Teil des Triforce kann am Ende des ersten von den neun Labyrinthen gefunden werden. Jedesmal, wenn man eines gefunden hat, gibt's ein extra Lebensherz und man ist seinem Ziel ein ganzes Stück näher!



GEGENSTÄNDE

Es gibt viele Sachen in der Oberwelt und in den Labyrinth zu finden. Die meisten helfen einem, die Aufgabe zu vollenden. Um sich Ausrüstung von den Händlern zu kaufen, müssen Münzen gesammelt werden.



Bumerang

Schlüssel



Pfeile

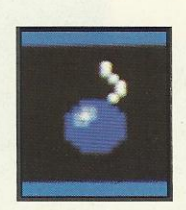


Floß



Leiter

Flöte



Bombe

Lebenswasser

VERBÜNDETE UND FEINDE

Man übernimmt die Rolle von Link, dem Helden in diesem Abenteuer. Während des Spiels trifft man auf Verbündete, die einem helfen weiterzukommen. Man trifft aber auch Feinde, die alles daransetzen einen zufzuhalten!

LINK UND SEINE VERBÜNDETEN



Link
Sieht er nicht gut aus? Das ist Link, den man während des Spiels lenkt.



Alter Mann
Er lebt in Höhlen und gibt Link Informationen und Waffen.



Alte Frau
Sie lebt auch in Hühlen und bigt Link des Lebenswasser.



lHändler
Er treibt sich auch in den Höhlen herum und verkauft Link Gegenstände.



Fee
Rettet man eine Fee vor den Feinden, füllt sie leere Herzen wieder auf.

FEINDE IN DER OBERWELT



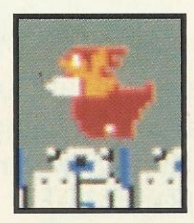
Tektite
Er lebt in steinigen Gegenden und greift Link springend an.



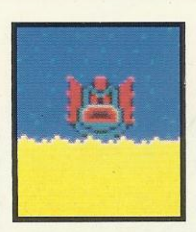
Molblin
Er erscheint und schießt gleich mit Pfeilen auf Link.



Ghini
Dieser Geist erscheint, wenn man einen Grabstein auf dem Friedhof berührt.

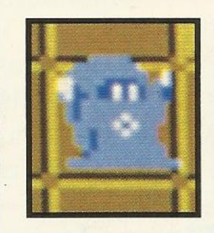


Lynel
Lynel ist einer der stärkeren Feinde auf der Oberwelt. Er greift mit Schwertern an.



Zola
Zola lebt im Wasser und greift Link mit Strahlen an.

FEINDE IN DER UNTERWELT



Wizzrobe
Dieser Fiesling schleudert kräftige Zaubersprüche.



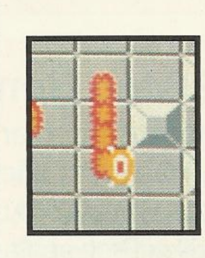
Darknut
Ihn kann man nur von der Seite angreifen. Von vorne oder hinten ist seine Verteidigungskraft einfach zu stark.



Pols Voice
Pfeile mögen sie überhaupt nicht, und mit einem Schuß kann man sogar eine ganze Meute ausrotten.



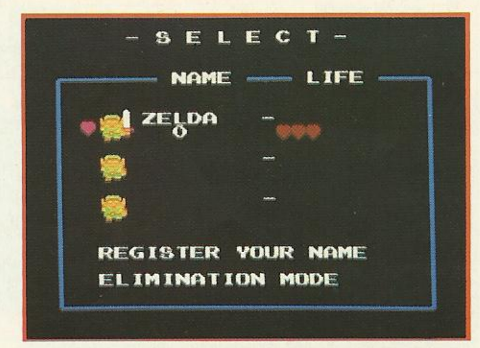
Like Like
Like Like hat großen Appetit auf magische Schilder, also greift man am besten nur aus sicherer Entfernung mit Pfeilen oder dem Zauberstab an.



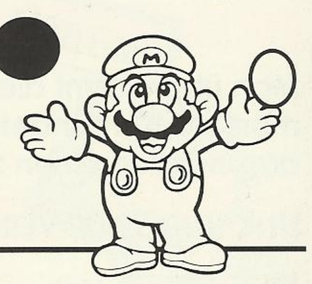
Lanmola
Dieser schlangenähnliche Feind bewegt sich verdammt schnell. Doch mit dem Zauberstab ist auch er kleinzukriegen.

SPEICHERN DES SPIELSTANDES

Die Legende von Zelda ist ein Abenteuer-Spiel, des sich von anderen durch ein wichtiges Merkmal unterscheidet. Angesichts der langen Spielzeit, der vielen Kreaturen, denen man begegnet, des Sammelns der Hinweise und des Findens der Gegenstände, Haben sich die Programmierer etwas einfallen lassen: Man kann den Spielstand im Spielmodul speichern, so daß man immer von der gleichen Stelle mit allen bisher gesammelten Gegenständen de weiterspielen kann, wo man aufgehört hat. Also los, überbimm die Rolle von Nintendo's Helden und befreie die Prinzessin!



Tips & Tricks



Mike Tyson's

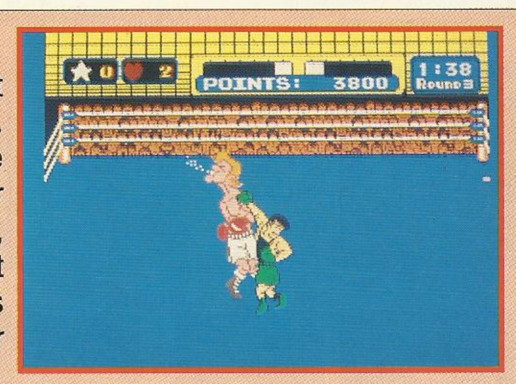
PUNCH OUT!!

So, Du willst also Weltmeister werden, hm?
Es ist ein langer harter Weg bis dorthin, aber hier sind einige Hilfen für Dich, damit Du es schaffst!



Glass Joe

Joe ist nicht gerade Dein stärkster Gegner. Er hat nämlich erst einen von 100 Kämpfen gewonnen. Wenn Mac ihn innerhalb einer Minute niederschlagen kann, wird der Ringrichter Joe nur bis eins anzählen. Wenn er wieder aufsteht, versuche ihm möglichst schnell mit einem Uppercut zu treffen. (Achte also darauf, daß Du mindestens einen Stern hast). Höchstwahrscheinlich steht er dann nicht mehr auf!!

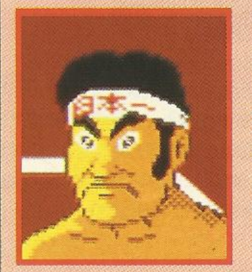




Von Kaiser

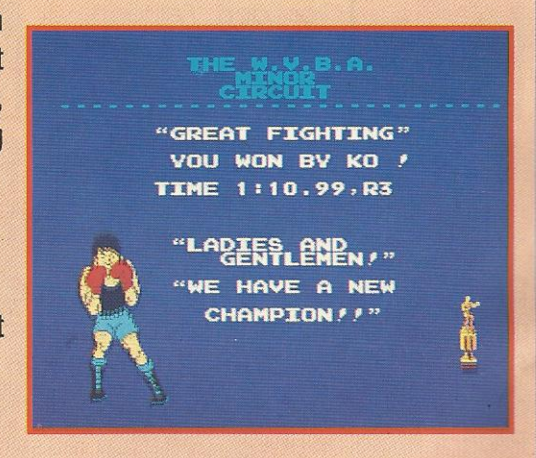
Um Von Kaiser zu schlagen, soltest Du seine Schläge nicht abblocken, sondern ihnen ausweichen. Hat Von Kaiser einmal danebengeschlagen, hast Du genug Zeit, um ihm fünf oder sechs Schläge zu verpassen. Wenn Du einen Stern bekommst, benutze ihn, wenn er angeschlagen ist.

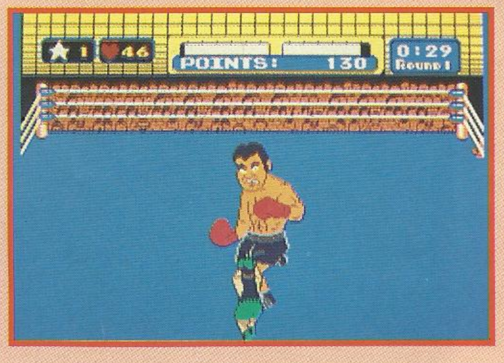




Piston Honda

Hör zu Mac, hier ist Deine Chance, einmal wirklich etwas vom Glück und Ruhm zu spüren. Achte gut auf Honda's Augenbrauen. Bewegen sie sich, will er Dich schlagen. Schütze Dich durch Deckung und verpasse ihm dann einen geraden Schlag.



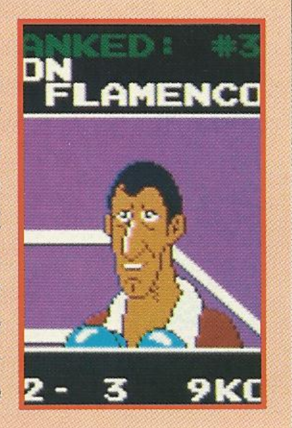


Du brauchst gutes Timing um Pistons Schläge abzublocken, aber bald wirst Du merken, daß die Schlägen an und antworte darauf entsprechend.

Befolgst Du dies, bist Du auf dem Weg zu Deinem ersten Titel!!

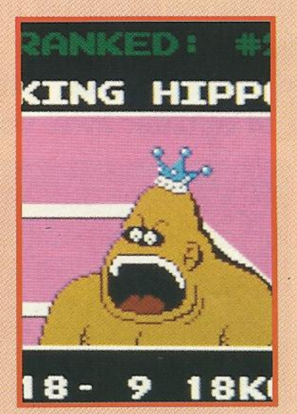
Du bist gut, dit Menge ist begeistert und Du spürst die aufgeladene Atmosphäre.
Wie wird es weitergehen?

Don Flamenco



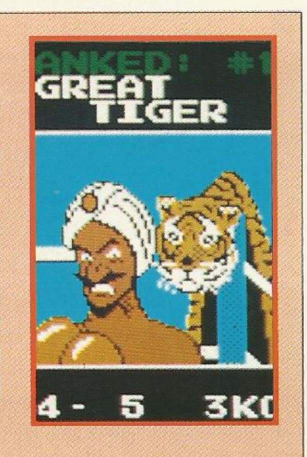
Don ist Dein erster Gegner aus dem WBVA Hauptverband, der erst angreift, wenn Du ihn geschlagen hast. Er wird Deine Schläge abblocken und mit einem Uppercut antworten. Weiche dann zue linken Seite aus und gib ihm eine anständige Links-Rechts-Kombination, bis der Bursche auf den Brettern liegt.

King Hippo



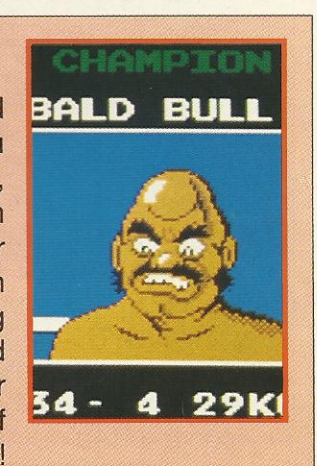
King Hippo mag zuerst unschlagbar erscheinen, doch auch er hat eine verwundbare Stelle - seinen Bauchnabel! Wenn er seinen Mund öffnet (kurz bevor er versucht Dich zu schlagen), verpass' ihm eine ins Gesicht, danach immer schön auf den Körper. Mach immer so weiter, bis er keine Energie mehr hat. dann wenn er ersteinmal am Boden liegt, steht er nicht mehr auf!

Great Tiger



Wenn der Diamant auf Tiger's Turban anfängt zu schimmern, will er Dich angreifen. Mach' Dich bereit, seinen Schlägen auszuweichen! Schlage dann selbst zu. Achte gut darauf, seine magischen Schläge abzublocken, sonst bist am Ende Du es, der die Segel streichen muß!

Bald Bull



Das größte Problem an Bald Bull ist seine Masse. Du kannst nicht ausweichen, wenn er angesprungen kommt. Bleibe also lieber stehen und verpass' ihm stattdessen einen Tiefschlag zwischen dem zweiten und dritten Sprung. Nun wird er alles doppelt sehen und auf die Knie fallen, er gehört Dir!







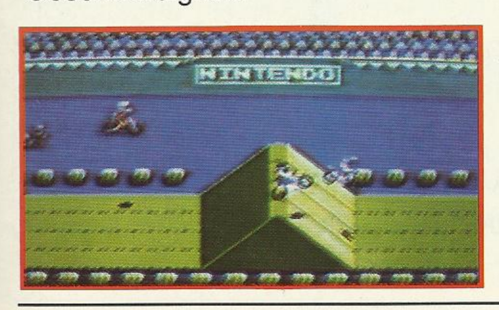


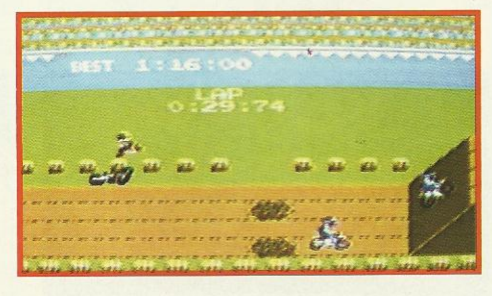




Weitsprung

Wenn Du ein Hindernis erreichst, hebe Dein Vorderrad an und fahre mit Volldampf darauf zu. Falls Du es schaffst Dein Motorrad beim Aufkommen wieder in die normale Lage zu bringen, verlierst Du keine Geschwindigkeit.



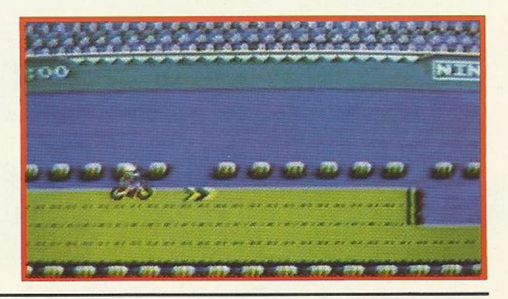


Aufsitzen

Während des Rennens kann es passieren, daß Du mit einem anderen Fahrer zusammenstößt, eine Landung verhaust oder Deinen Motor überhitzt. Um dann schneller auf Dein Motorrad zu kommen, mußt Du sofort Taste A drücken.

Abkühlen des Motors

An einzelnen Punkten der Rennstrecke sind Pfeile markiert. Fahre mit Deinem Motorrad über diesen Pfeil und der Motor kühlt ab! Nutze diese Möglichkeit, dann liegst Du gut im Rennen und hast die Chance zu gewinnen!



SUPER MARIO BROS.

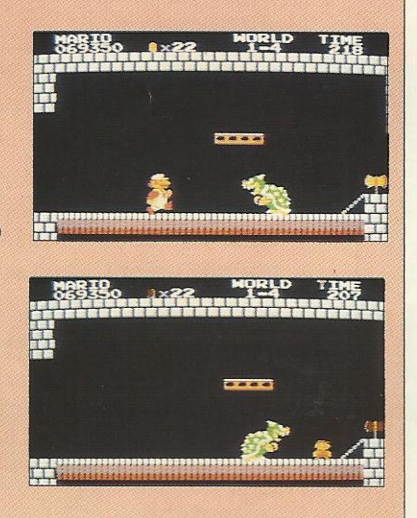
In den Welten 1-2 und 4-2, gibt es Warpzonen zu entdecken. Um die Prinzessin so schnell wie möglich zu retten, mußt Du diese Zonen gut nutzen. Zwei von ihnen kannst Du finden, wenn Du auf dem 'Dach' entlang an der Endröhre vorbeiläufst, bis Du zu einer Grafik kommst, die Dich zu den Warpzonen einlädt. Die dritte ist über dem versteckten Efeu in Welt 4-2 zu erreichen. Aber sei vorsichtig! Gehe nicht zu früh in die neuen Welten!







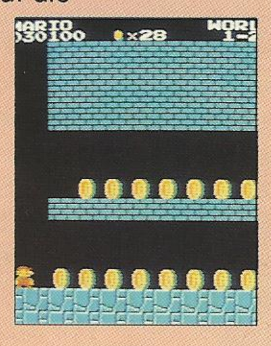
Sieg über 'King Bowser'

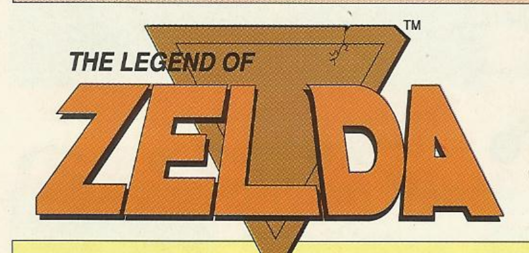


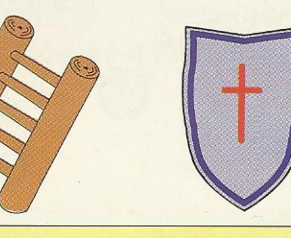
Ein effektiver Weg den Drachan zu schlagen, wenn man nicht in feuriger Form ist, wäre Super Mario 'sterben' zu lassen. Er schrumpft dann zum kleinen, normalen Mario und wird für einen Augenblick unverwundbar. Jetzt kannst Du die Brücke überqueren, ohne daß der Drache Dich fangen kann.

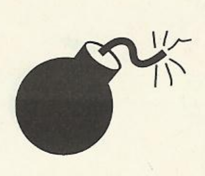
Münzen-Räume

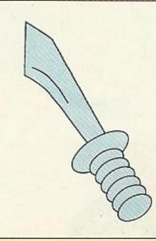
In vielen Ebenen von Super Mario Bros. befinden sich Münzen-Räume. Um diese zu finden, mußt Du Dich auf die entsprechenden Röhren stellen und den 4-Wege-Taster nach unten drücken. Die Münzen sind nur zu Deinem Vorteil, denn wenn Du 100 davon zusammen hast, gibt es ein Extraleben!



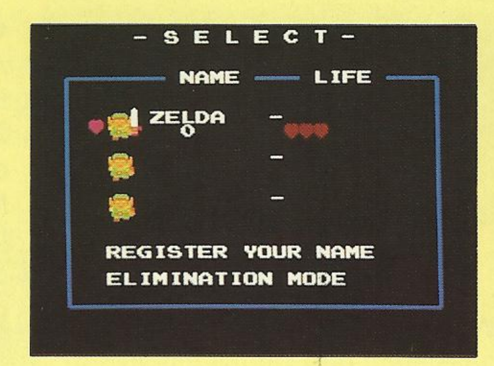


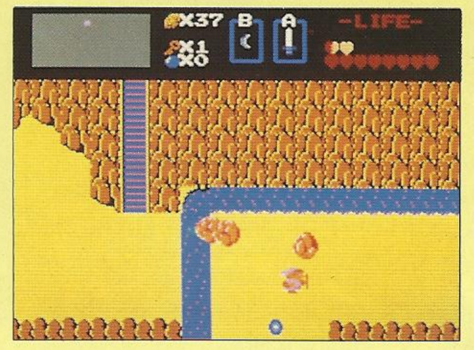




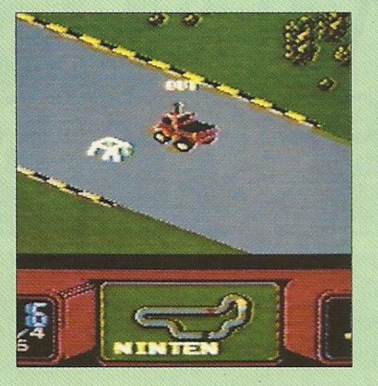


Dies ist eines der Abenteuer-Spiele, das uns am längsten gefesselt hat. Wenn Du gleich beim zweiten, schwereren Durchgang einsteigen willst, mußt Du anstatt Deines eigenen Namens 'ZELDA' in die Select-Grafik eintragen. Anmerkung für Experten; Die Oberwelt mag zwar genauso aussehen, doch die Aufgabe ist viel schwieriger!!





R.C. PRO AM



Auf vielen der schwereren Stracken hast Du keine Möglichkeit mehr, an den Autos, die Dich überholt-haben, wieder vorbeizukommen. Denke stets daran! Gebrauche Deine Raketen sparsam und bewahre sie Dir für spätere Runden auf, und dann schieß Dir den Weg frei!

Sammle außerdem die überrollbügel so schnell wie möglich. Abgesehen davon, daß sie Dich davor schützen am Wegrand zu zerschellen, schützen sie Dich auch vor den Hindernizzen auf der Strecke.

METROID



Hier habt Ihr alle hotwendigen Passwörter für den Science-Fiction-Knüller METROID:

Mini-Boss I:
J U S T I N   B A I L E Y
\- - - - - -   - - - - - -

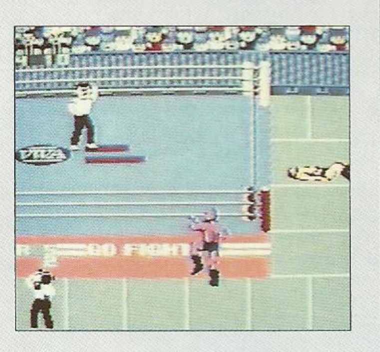
Mini-Boss II:
O W B e E E   f B b b 9 8
7 A V v C h   O F Y O s O

Norfair:
O J ? S T I   N B A I G E
H - p m n -   - 0 0 0 ø N

Tourian:
2 m N ? S T   I N R A N G
E J - y C 8   o e 4 0 n ø

ANMERKUNG: ø = Null

PRO-WRESTLING



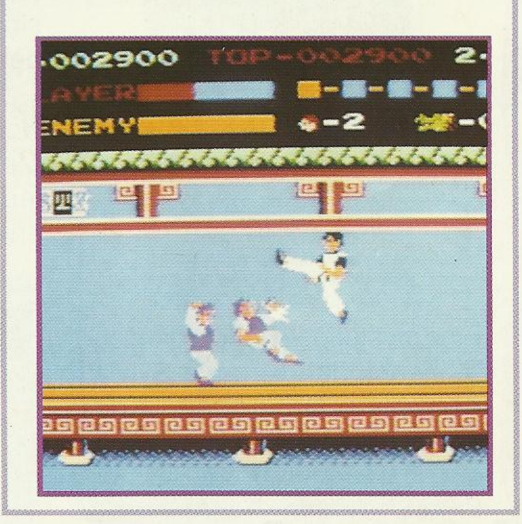
Wenn Dir ein bestimmter Gegner zu schwer wird, versuche ihn mit einem Brainbuster oder Body Slam aus dem Ring zu werfen. Dann spring aus dem Ring mit voller Wucht auf ihm drauf und gib's ihm höllisch! Wenn der Schiedrichter bis 15 gezählt hat, mußt Du ihn noch einmal zu Boden schicken und dann wieder in den Ring klettern. Schafft es Dein Gegner nicht bis 20 in den Ring zurückzukehren, gewinnst Du den Kampf! Diese Technik funktioniert auch gegen Great Puma.



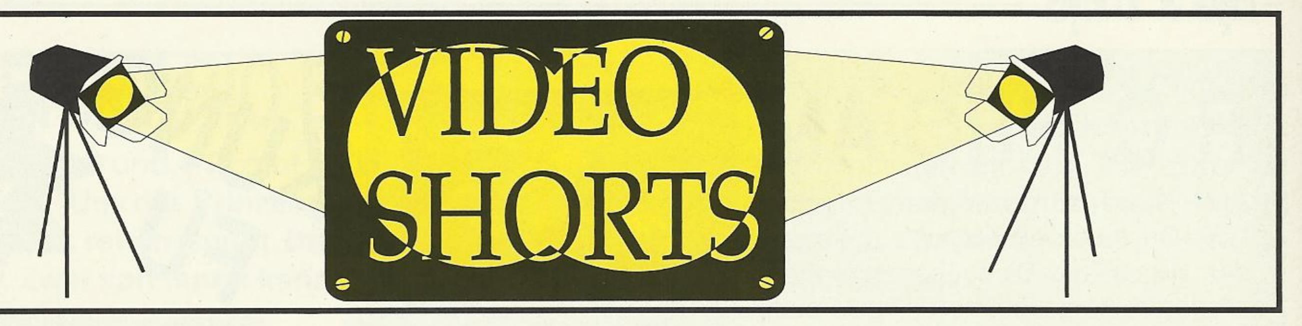
Wenn Tom Tom Dich mit einem Sprung angreift, mußt Du nach oben drücken. Thomas springt dann hoch und kann Tom Tom im Sprung eine verpassen.



5000 Extrapunkte erhält man, wann man 12 Gripper in einer Reihe schlägt. Diejenigen, die Du wirfst, zählen dabei nicht, ebenso nicht die Messerwerfer oder Tom Tom. Lass die also vorbei und erledige den 12. Gripper mit einem Sprungtritt.



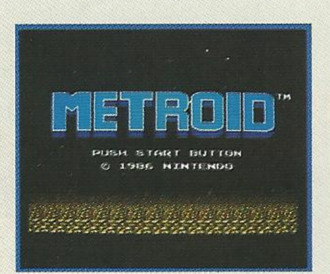
Kurzinfo

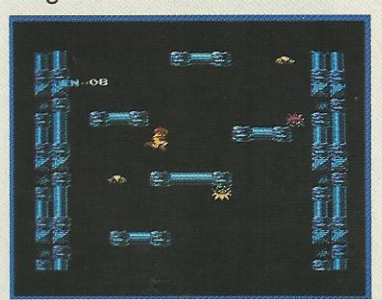


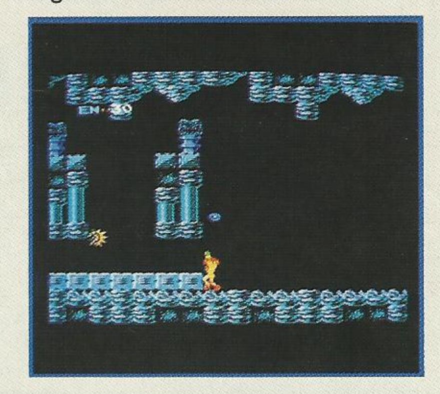
METROID

Macht Euch bereit für ein neues phantastisches Weltraum-Abenteuer auf Eurem Nintendo: Metroid! Als hoch geschulter und verrufener Weltraum-Jäger hast Du die Aufgabe bekomm en, in ein Weltraum-Piratennest einzudringen und eine Lebensart, die Metroid's zu vernichten. Diese hat schon die Vernichtung eines Planeten auf ihrem Konto und könnte dasselbe mit vielen anderen ebenso tun, wenn Du sie nicht hältst.

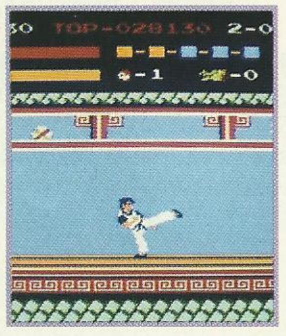
Wie in vielen anderen Nintendo-Spielen ist es auch hier nötig, zahlreiche Dinge zu sammeln, um die schweren Ebenen zu bewältigen. Du kannst Extrawaffen wie zum Beispiel den Eisstrahler oder Wellenstrahler sammeln. Die brauchst Du, um die grausamen Monster zu bekämpfen. Außerdem kannst Du Duch mit Sprungstiefeln verstärken. Verlorene Energie gewinnt man durch das Sammeln von Energiekristallen zurück. Da die Landschaften ständig wechseln, brauchst Du eine Karte, um Dich nicht zu verlaufen. Einige Überraschungen wrden Dich in diesem fesselndem Spiel erwarten. Also pass gut auf, damit Du Deine Aufgabe erfüllen kannst!





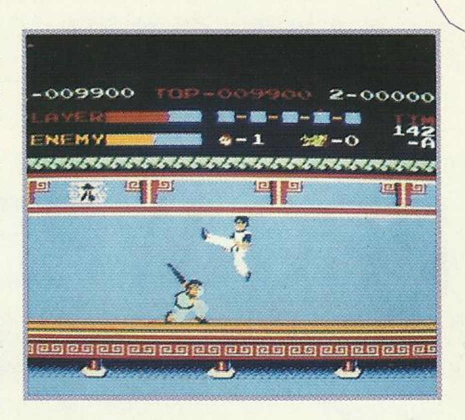


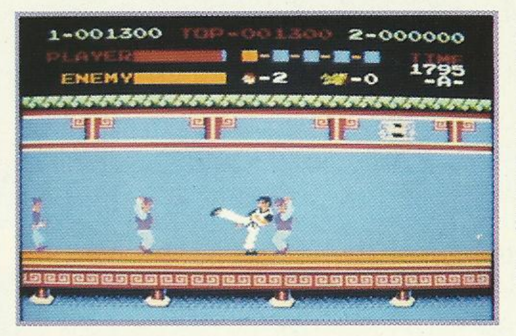
KUNG FU



Eine mysteriöse Bance, die sich 'X' nennt, hat die arme Sylvia entführt. Geknebelt und gefesselt sitzt sie nun ganz oben in deren Burg. Als ihr Freund Thomas, der gerade frisch gebackener Kung Fu Maister wurde, mußt Du versuchen sie der Kidnappern zu entreißen. Tja, das Leben ist nicht leicht, mein Junge, und manchmal sogar richtig hart. Fünt Räume in denen viele Gegner warten sind zu bewältigen, bevor Sylvia gerettet warden kann.

Neben den Grippers, Tom-Toms und Messerwerfern wird Dich am Ende jedes Raumes ein Bandenboss erwarten, den Du besiegen mußt, um ins nächste Zimmer zu kommen. Für Deine Verteidigung stehen Dir alle Kung Fu-Techniken zur Verfügung, wie zum Beispiel Fußtritte, Faustschläge und Sprünge. Es gibt verschiedene Techniken für verschiedene Gegner. Probier' sie aus!



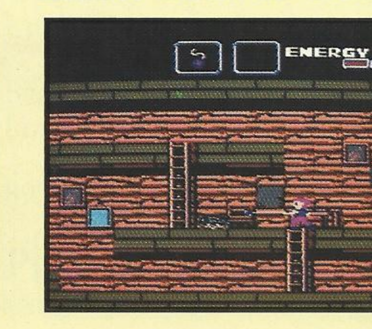


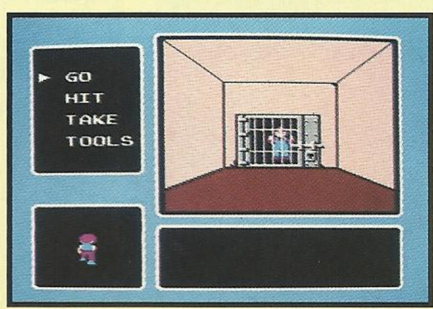
THE GOONIES II

Die Fratelli-Bande ist weider da! Sie haben Deine Kumpels und Annie, die Nixe, entführt. Als einzig übriggebliebener Gonnie mußt Du versuchen Deine Freunde aus den Armen der Fratellies zu befraien. Zu Beginn mußt Du, lediglich mit einem Jo-Jo bewaffnet, die Höhle im Untergrund erforschen und dabei alles sammeln, was Dir bei der Berfreiung der anderen Goonies helfen könnte.

"Goonies II" ist eines der neuesten Spiele in der Reihe der Nintendo-Abenteuer-Spiele. Das Spiel findet auf vielen verschiedenen Ebenen statt, in der jede Menge böser Gestalten lauern. Springende Spinnen, Polarbären und verrückte Estimos warten auf Dich. Hin und wieder erscheinen Mitglieder der Fratelli-Bande und statten Dir unwillkommenen Besuch ab. In den Untergrundhölen sind Türen, die Du öffnen kannst. In den Zimmern findest Du dann nützliche Dinge, die Dir das Weiterkommen erleichtern. Außberdem wird Dich ein alter Mann in die Warpzonen einladen, welche Dir die Möglichkeit geben, andere Teile des Spiels zu erforschen.







Goonies II ist ein harvorragendes Abenteuer-Spiel, voll von Tricks, Fallen und Überraschungen. Es ist ein fast perfektes Spiel, das sehr viel Ähnlichkeit mit dem Originalfilm 'The Goonies' hat.

EXCITEBIKE

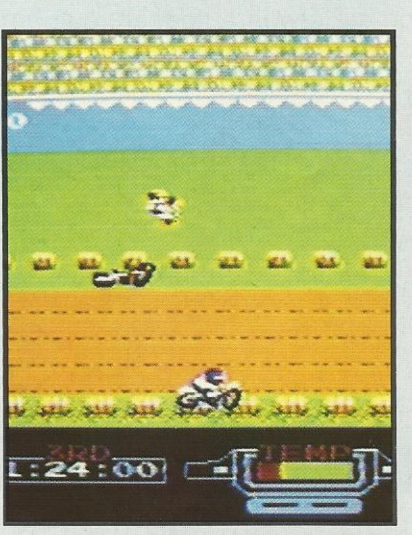
Die Spannung... wächst... haufenweise Räder, die den Staub in die Luft wirbeln, kündigen den Start eines neuen aufregenden Rennens an! Deine Konkurrenten und Rivalen fahren genau naben Dir und lassen Dir nur wenig Platz für Manöver. Du mußt Temp machen, wenn Du das nächste Hindernis überspringen willst, aber Dein Motor ist schon kurz vor der Überhitzung! Deine letzte Hoffnung ist es, den Turbo-Knopf zu drücken und dann zu beten, daß bald ein Abkühlungspfeil kommt, um nach dem Hindernis weiterfahren zu können.

'Excite Bike' ist Nintendos eigene Moto-Cross-Version, dem Querfeldeinsport der Motorradfahrer. Fünf verschiedene Rennstrecken sind zu bewältigen. Mit oder ohne Gegner wird jede Strecke anspruchsvoller. Um sich für die nächste Runde zu qualifizieren, muß man die drittbeste Zeit fahren. Deine und die besten drei Zeiten werden auf dem Bildschirm angezeigt. Um die verschiedenen Hindernisse gut zu überqueren, kann man sowohl die Geschwindigkeit als auch die Länge und Höhe des Sprunges verändern. Über kleine Hindernisse kann man auch ohne Sprung fahren. Eine Besonderheit dieses Spiels ist es, daß man die Möglichkeit hat, eigene Rennstrecken zu programmieren und die Länge des Rennens zu bestimmen. Dieses Spiel wird Dir lange Freuds bereiten.

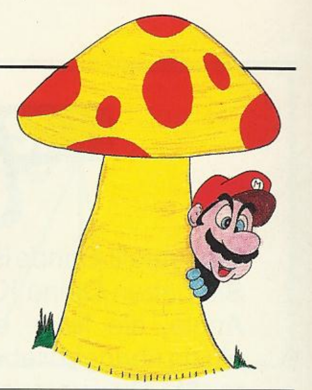
EXCITEBIKE

SELECTION A
SELECTION B
DESIGN

©1984 NINTENDO

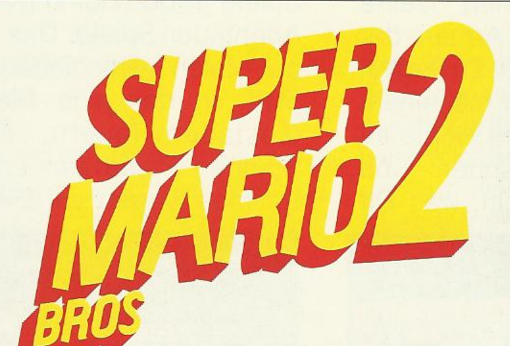


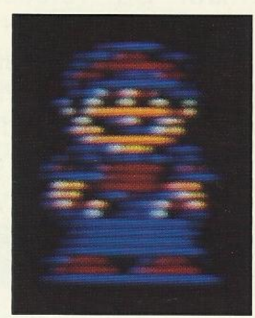
Kurzübersicht



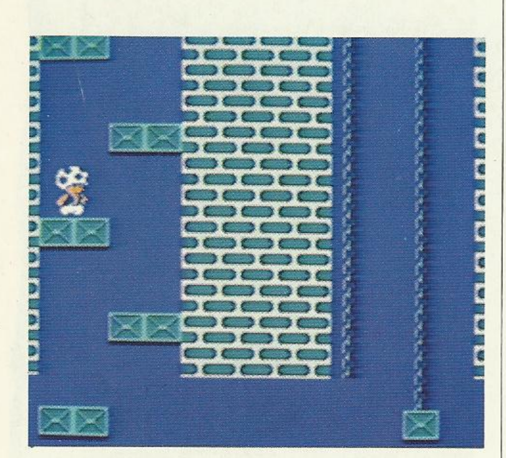
Ein Blick auf Spiels, die vor kurzem erschienen sind, oder die noch in diesem Jahr herauskommen werden.

Da ist er wieder! Mario und seine Freunde sind da, um in einem neuen Abenteuer Deine Geschicklichkeit zu testen.





Dieses Mal wird es ein erlebnisreicher Kampf, um das Land Subcom aus den Fängen des bösen Wart zu befreien. Sieben neue Welten sind zu erforschen, ausserdem kann man mit einer von vier verschiedenen Figuren spielen! Jede dieser Figuren hat unterschiedliche Fähigkeiten. Zum Beispiel kann Toad nicht so hoch springen wie Luigi, aber er ist viel stärker. Oder Prinzessin Toadstool, sie fliegt sehr hoch, selbst wenn sie etwas aufgesammelt hat.



Aber: Mario kann alles gut! Alle Figuren in **"Super Mario Bros 2."** haben die Fähigkeit Dinge oder Feinde anzuheben und sie gegen die Feinde von Subcom zu gebrauchen.

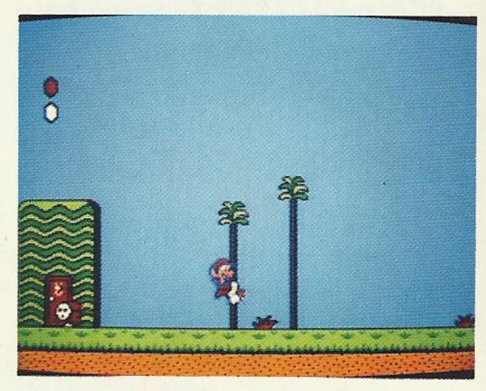
Überall wachsen Pflanzen, unter denen man manchmal besondere Dinge finden kann. Es ist also wichtig, jede Pflanze näher zu betrachten!

Anders als bei **"Super Mario Bros."** verändert sich die Landschaft oft und Du mußt die Richtung wechseln, um jede Ebene abzuschliessen. Du kannst auf Bäume und Ketten klettern, Türen öffnen und in tiefer gelegenen Plätze der Ebenen gehen. Zeitgefühl, Glück und Entscheidungen spielen hier eine wichtige Rolle!

Am Ende jeder. Ebene wirst du den großen Boss treffen, der verschiedene Dinge auf Dich wirft. Diese Sachen kannst Du fangen, indem Du auf sie springst, sie hochhebest und zurürckwirfst. Wiederum ist das Timing sehr wichtig, sonst bis Du es, den es erwischt!



Viele neue Fallen erwartern Mario und seine Fraunde, wie z.B. Bomben,



Wasserfälle und Treibsand, die ihnen das Leben schwer machen. Einige Feinde werden versuchen unseren Helden von ihrem Auftrag abzuhalten. Diese Feinde sind: Sayguys, Tweeters, Ninji und Beezos! Niemals hast Du solche Kreaturen gesehen und wirst Dir wünschen, sie niemals getroffen zu haben!



Super Mario Bros. 2 ist das Hyper-Spiel, mit tollen Grafiken, phantastischen Effekten und dufter Nusik!

Du wirst staunen, wenn Du die Spielkassette in Deine Konsole einlegst!!





Play Nintendo,
Fan Club,
Postfach 54 09 47,
D-2000 Hamburg 54.

MAILBAG

Hallo Fans!

Na - wie hat Euch bisher diese Ausgabe unserer News gefallen?

Doch zunächst zum Wichtigsten:

Die **Gewinner unseres Wettbewerbs**, den wir in der letzen News veranstaltet hatten. Aus insgesamt 5.312 Einsendungen haben 189 den High-Score von 9.999.950 erreicht. Also mußten wir das Los entscheiden lassen:

1. Platz:
Mitgl. - Nr.:2218

Beat Burgin
Limmatstr. 4

Ch-8952 Schlieren

2. Platz:
Mitgl. - Nr.: 318

Hans Fett
Steinkamp 100

D-3201 Derneurg

3. Platz:
Mitgl. - Nr.: 2358

Charles Piras
Berglandstr. 7/5

A-5760 Saalfelden

Jeder Gewinner erhält als Preis die brandneue Nintendo-Kassette **Super Mario Bros. II.**

Wir wünschen viel Spaß beim Spielen.

Unsere HITLIST:

1. Super Mario Bros. I
2. Legend of Zelda
3. Super Mario Bros. II
4. The Adventure of Link
5. Top Gun
6. Punch Out
7. Gradius
8. Ice Hockey
9. The Goonies II
10. Trojan

Hallo, Ihr Nintendo Experten!

Ich habe mir neulich die Nintendo-Kassette "PUNCH OUT" gekauft. Das Spiel selbst finde ich riesig, besser als jedes andere Spiel, ich bin total begeistert davon!

Ich habe nur ein Problem: Ich kann "BALD BULL" nicht schlagen, könnt Ihr mir einen Trick verraten?

Maria Schneider, Bremen

Hey Maria, sieh' mal unter "Tips + Tricks" nach - wir haben vielleicht gerade die Laufbahn von BALD BULL unterbrochen!

Wenn Ihr irgend etwas über Euer Nintendo erzählen wollt oder Hilfe vom Fan-Club braucht, dann schreibt an die obige Adresse.

HIGH-SCORE

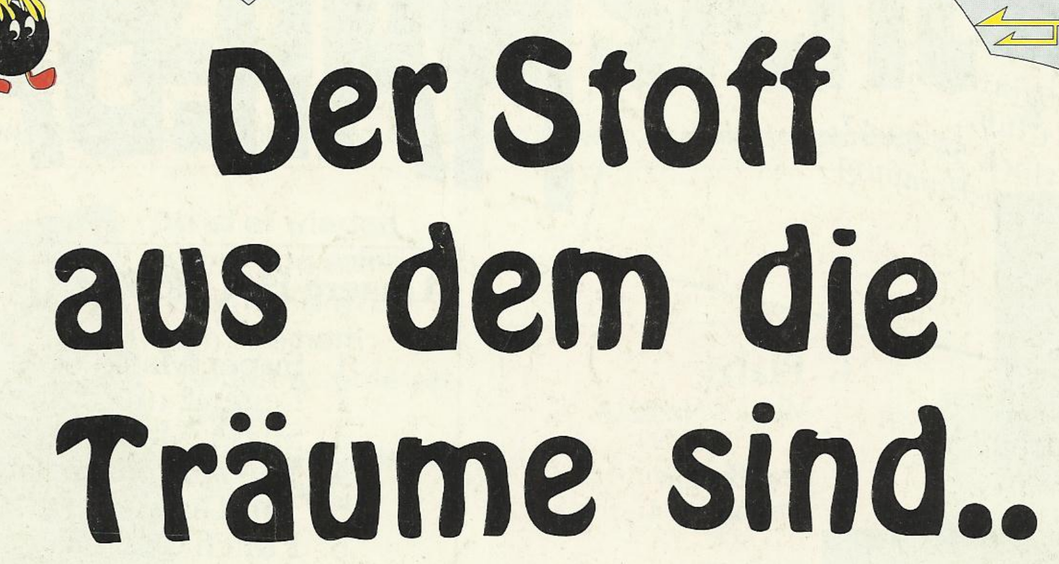
Möchtest Du Deinen Namen gedruckt sehen?

Das können wir arrangieren!

Alles was Du tun mußt, ist, den High-Score Deines Lieblingsspiels an uns zu senden. Da wir jedoch einen Beweis benötigen, solltest Du Deine höchste Punktzahl auf einen Foto festhalten. Die besten Aufnahmen erzielt man mit einer normalen 35mm Kamera, bei einer langen Belichtungszeit, verdunkeltem Raum, ohne Blitz! Die meisten Spiele haben eine Pausen-Funktion, die Du zum Fotografieren drüken solltest. Ist Dir die Aufnahme gelungen, dan sende sie an:

Play Nintendo,
FAN-CLUB,
HIGH SCORE,
Postfach 54 09 47,
D-2000 Hamburg 54.

Man weiß nie - Dein High Score könne die Herausforderung für alle anderen sein!



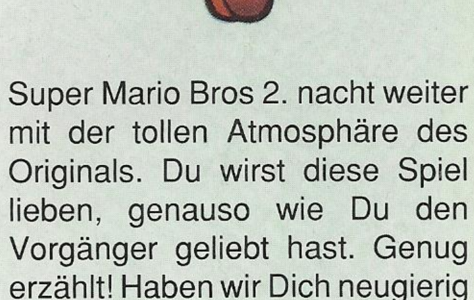


Der Stoff aus dem die Träume sind... - Super Mario Bros. 2, der Nacfolger eines der beliebtesten Nintendo-Spiele. Mario und seine Freunde in Subcon, der Welt der Träume, mit der Aufgabe, ihre Leute aus den Klauen des teuflischen Wart zu befreien. Es wird zwar nicht einfach sein, aber sicherlich ist es ein Riesenspaß!



Super Mario Bros. 2, der Nacfolger eines der beliebtesten Nintendo-Spiele. Mario und seine Freunde in Subcon, der Welt der Träume, mit der Aufgabe, ihre Leute aus den Klauen des teuflischen Wart zu befreien. Es wird zwar nicht einfach sein, aber sicherlich ist es ein Riesenspaß!

Große Obermonster erwarten Mario am Ende jeder Ebene, wie z. B. riesengroße Mäuse, dreiköpfige Schlangen und ein komischer Vogel, der denkt, er sei eine Frau. Diese wollen Dich stoppeh, wenn es die anderen nicht schon geschafft haben. Sei also auf der Hut!


Super Mario Bros 2. nacht weiter mit der tollen Atmosphäre des Originals. Du wirst diese Spiel lieben, genauso wie Du den Vorgänger geliebt hast. Genug erzählt! Haben wir Dich neugierig gemacht?

